



TUTORIAL
Com crear un escenari





Què és un escenari

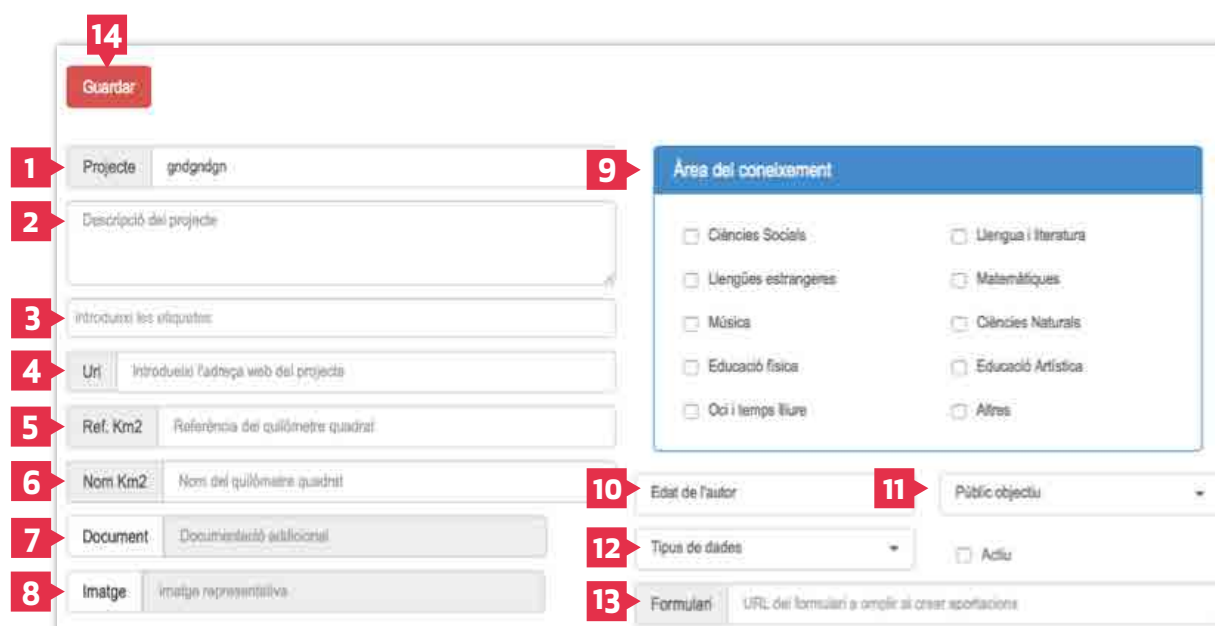
Podem definir un escenari de **Km2Ciutat** com una experiència didàctica, emmarcada en un determinat espai físic que conté una sèrie d'objectes georeferenciats amb l'objectiu de treballar un tema o un concepte utilitzant un dispositiu mòbil amb GPS. Aquests objectes estan classificats en diferents categories representades cadascuna d'elles per una icona diferent. El resultat final serà un únic mapa on apareixen els objectes més rellevants que podrem veure des d'un dispositiu mòbil, podent fer un filtrat des de la mateixa aplicació per categories, per veure aquells objectes que més ens interessin.



Com crear un escenari

Per crear un escenari, accedim a la plataforma web, fem Login entrant el nostre nom d'usuari i contrasenya (prèviament hem d'estar registrats a la plataforma) i accedim a l'apartat "**Crear escenari**".

A la pàgina que s'obre a continuació, omplirem tots els camps del formulari per poder crear l'escenari:



The image shows a web form for creating a project. It includes a 'Guardar' button at the top left. The form is divided into several sections:

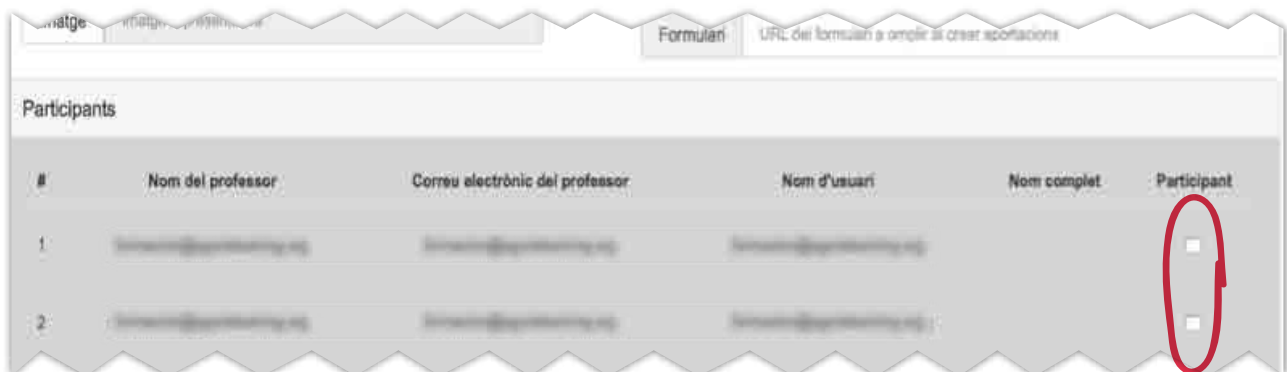
- 1** Projecte: A text field containing 'gndgndg'.
- 2** Descripció del projecte: A large text area.
- 3** Introduïu les etiquetes: A text field for tags.
- 4** Uri: A text field for the project's URL.
- 5** Ref. Km2: A text field for the Km2 reference.
- 6** Nom Km2: A text field for the Km2 name.
- 7** Document: A field for uploading a document.
- 8** Imatge: A field for uploading a representative image.
- 9** Àrea del coneixement: A section with checkboxes for various knowledge areas like 'Ciències Socials', 'Llengua i literatura', etc.
- 10** Edat de l'autor: A dropdown menu.
- 11** Públic objectiu: A dropdown menu.
- 12** Tipus de dades: A dropdown menu.
- 13** Formulari: A text field for a Google form URL.
- 14** Guardar: A red button at the top left.

- 1 Projecte:** Un títol que ho defineixi, o nom del projecte.
- 2** Una **breu descripció** del mateix.
- 3** Les **paraules clau** que l'identifiquin i que facilitaran la cerca a la biblioteca d'escenaris de Km2Ciutat a la web.
- 4** Una **adreça web** (URL) en cas que disposem d'una pàgina web, externa a Km2Ciutat, que expliqui el projecte relacionat amb l'escenari.
- 5 Ref. Km2:** identificador del km2
- 6 Nom Km2:** nom popular del km2
- 7 Document:** podem adjuntar algun document amb informació addicional del projecte.
- 8 Imatge:** podem introduir una imatge / fotografia significativa que el representi.
- 9 Àrea de coneixement:** àrea amb la qual es relaciona el projecte, com Ciències Socials, Llengua i Literatura, ... Podem triar totes aquelles que creem convenientes.
- 10 Edat de l'autor.**
- 11 Públic objectiu:** edat del públic a qui s'adreça l'escenari.
- 12 Tipus de dades:** automàtiques, opendata, crowdsourcing.
- 13 Formulari:** podem afegir la URL d'un formulari de Google que els participants puguin omplir per crear aportacions.
- 14** Un cop completats els camps, premem el botó **Guardar** que hi ha al inici de la pàgina.

Depenent del perfil que tinguem a la plataforma, també podrem afegir a participants perquè col·laborin en aquest projecte, clicant al quadradet blanc que hi ha al costat de cada participant. Els participants que tenim disponibles, apareixeran en aquesta mateixa pàgina, a continuació del formulari de creació de l'escenari i **un cop haguem guardat**.

Si ens cal afegir a algun altre usuari, hauríem de crear-lo prèviament perquè ens aparegui i puguem seleccionar-lo.

Important: si volem que en un mateix escenari participin dos o més professors/coordinadors amb les mateixes funcions, l'escenari el crearà el centre/entitat, i afegirà els participants. Després, aquests professors/coordinadors seran els encarregats d'afegir els seus alumnes/participants.



#	Nom del professor	Correu electrònic del professor	Nom d'usuari	Nom complet	Participant
1	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	<input type="checkbox"/>
2	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	XXXXXXXXXXXXXX	<input type="checkbox"/>