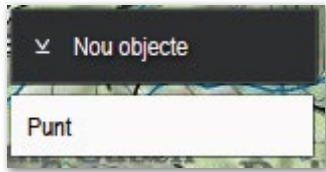




TUTORIAL
Com crear un punt?



Com crear un Punt

Per generar un punt, cal estar situat a l'escenari on es vol fer aparèixer la informació. Haver seleccionat l'opció "Editar" de l'escenari a treballar, que apareix al llistat "Els meus escenaris" o "Altres escenaris".

Es podrà afegir nous punts clicant l'opció "Nou objecte" i, al menú que apareix, seleccionar l'element **Punt**.

Al formulari emergent, caldrà completar els camps amb:



Punt [Guardar] [Eliminar] [Cerrar]

Escull l'idioma a omplir

1 CA AR ES EN

2 Nom

3 Perfil amb que es publica

4 Posició

Manualment Per adreça

Aportacions al punt

Per poder afegir aportacions al punt, deseu-lo primer.

- 1 L'idioma en què s'introduirà la informació.
- 2 El nom del punt. - Terme ampli. - Per exemple: nom de la planta, nom del parc...
- 3 Concreta el perfil en el cas que siguis un usuari amb diversos perfils diferents dins de Km2Ciutat.
- 4 Posicionar amb exactitud el punt al mapa seguint qualsevol d'aquestes opcions:

- **Manualment**: Ubicant visualment sobre el mapa la icona de posició. Es pot seleccionar l'opció del mapa que més convingui (Topo ICC o Orto ICC) fent clic al símbol que apareix a la vora dreta del mapa.



- **Per adreça**: Introduïnt-la al camp corresponent i clicant el botó Col·locar. Això situarà la icona de posició del punt en el lloc exacte sobre el mapa si l'adreça està reconeguda a la base de dades.



Punt   

Escull l'idioma a omplir
CA AR ES EN

Nom

Perfil amb que es publica

Posició
Manualment **Per adreça**

Aportacions al punt
Per poder afegir aportacions al punt, deseu-lo primer.

Abans de continuar fent aportacions al punt, cal guardar les dades introduïdes clicant el símbol de "Desar".



Punt   

Escull l'idioma a omplir
CA AR ES EN

Nom

Perfil amb que es publica

Posició
Manualment **Per adreça**

Aportacions al punt
Afegeix aportació

Un cop guardat, es podrà començar a fer aportacions al punt clicant el botó "Afegeix aportació".

Com crear una aportació

Al formulari que s'obre cal completar els camps següents:

- 1** El **nom** de la nova aportació. Més específica que el Nom del Punt. Per exemple - Història del Parc Gandhi o Fruït del Plataner...
- 2** Una breu **descripció** que expliqui què conté o què mostrarà.
- 3** La **datació** (indiquem Segle, Any i/o Època).
- 4** La **font** principal de la informació. Si la font és un autor d'una escola, institut o institució, si us plau, indiqueu-ne el nom.
- 5** Un **enllaç** a l'article relacionat de Viquipèdia (si existeix).
- 6** **Etiquetes** de l'aportació. Indiqueu com a etiqueta l'escola, institut o institució creadora del punt
- 7** La "**Capa principal**" associada a aquest punt, seleccionada des del menú desplegable corresponent.
- 8** La "**Categoria principal**" associada a aquest punt, seleccionada des del menú desplegable corresponent.
- 9** Concreta el **perfil** en el cas que siguis un usuari amb diversos perfils diferents dins de Km2Ciutat.
- 10** A continuació premem el botó "**Desar**" per crear l'aportació.



Un cop creada l'aportació, apareixerà, al mapa, una icona al mapa amb el color corresponent a la capa i categoria amb la que s'hagi definit.

Les aportacions es poden completar amb diferents elements clicant l'opció "Multimèdia".

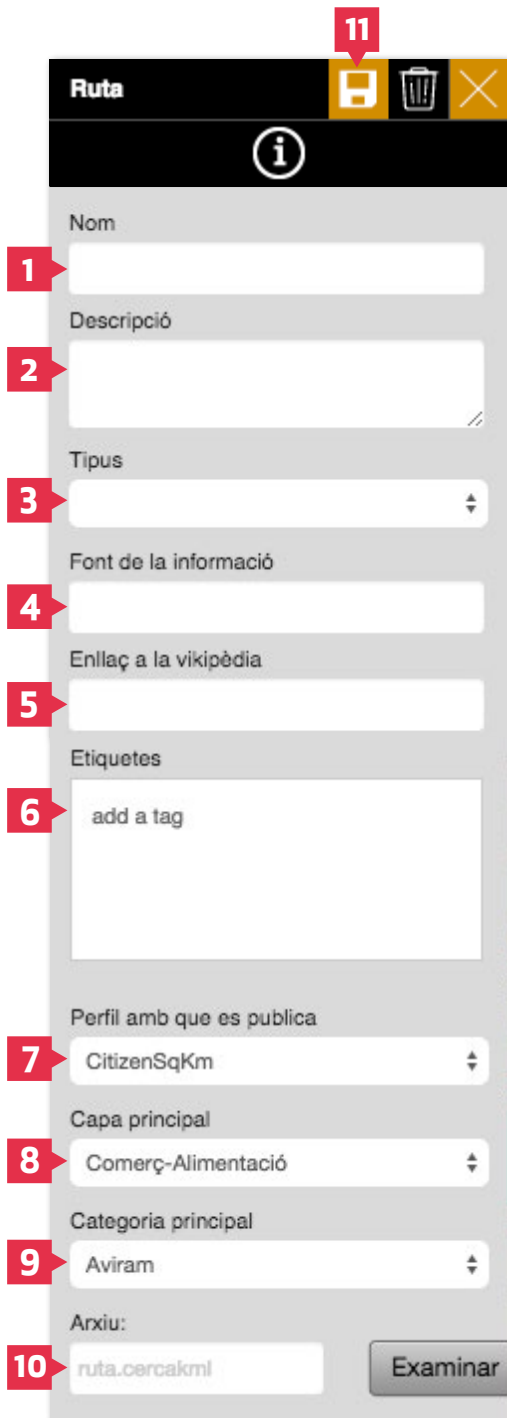


- 1 Àudio:** un arxíu d'àudio. Creat pel mateix usuari o cercar-lo a la xarxa. Serveix per afegir també valor informatiu a l'aportació que s'ha fet al punt (l'arxíu d'àudio no ha de superar la mida màxima de 4Mb).
Prement el botó "Examinar" es pot navegar per l'ordinador de l'usuari per cercar l'arxíu d'àudio que es vol pujar.
- 2 Vídeo:** un enllaç d'un vídeo publicat a YouTube o que estigui carregat en un servidor i que aportí informació complementària.
- 3 URL genèrica:** pot ser qualsevol enllaç que es vulgui associar a aquesta aportació.
- 4 Galeria d'imatges:** amb una o més fotografies, dibuixos o altres imatges que complementin l'aportació (la mida màxima de cada imatge no ha de superar els 2Mb).
Prement el botó "Examinar" es pot navegar per l'ordinador de l'usuari per cercar la imatge que es vol pujar. Caldrà realitzar el mateix procés per pujar noves imatges.
- 5** Cal **guardar** la informació associada a l'aportació (àudio, vídeo, URL i imatges) abans de poder-la visualitzar al mapa.



TUTORIAL
Com crear una ruta?





Com crear una Ruta

Per generar una ruta, cal estar situat a l'escenari o projecte on es vol fer apareixer la informació. Selecciónat l'opció "Editar" del projecte a treballar que apareix al llistat "Els meus escenaris" o "Altres projectes".

Es podrà afegir nous punts clicant l'opció "Nou objecte" i, al menú que apareix, seleccionar l'element **Ruta**.

Al formulari emergent, caldrà completar els camps amb:

- 1 El **nom** de la ruta
- 2 Una breu **descripció** que expliqui què conté o què mostrarà.
- 3 El **tipus de ruta**; Cotxe, caminant, bicicleta...
- 4 La **font** principal de la informació.
- 5 Un **enllaç** a l'article relacionat de Viquipèdia (si existeix).
- 6 **Etiquetes** relacionades
- 7 Concreta el perfil en el cas que siguis un usuari amb diversos perfils diferents dins de Km2Ciutat.
- 8 La "**Capa principal**" associada a aquest punt, seleccionada des del menú desplegable corresponent.
- 9 La "**Categoria principal**" associada a aquest punt, seleccionada des del menú desplegable corresponent.
- 10 Selecciona i puja l'**arxiu KML**.
- 11 A continuació premem el botó "**Desar**" per crear l'aportació.